Aqui estão cinco projetos iniciantes em JavaScript para cada um dos tópicos que você mencionou:

**Nível Fácil:**

Crie um gerador de senhas que permita aos usuários escolher o comprimento e os tipos de caracteres incluídos na senha. Utilize funções para gerar e exibir as senhas.

**Nível Intermediário:**

1. Verificador de Palíndromos (If-Else)
2. Lista de Tarefas com Array (Arrays)
3. Ordenação de Números (Arrays)
4. Busca por Palavras-Chave (Arrays)
5. Lista de Compras (Arrays)
6. Galeria de Imagens (Manipulação do DOM)
7. Arrastar e Soltar (Manipulação do DOM)

**Nível Avançado:**

1. Jogo da Velha (Laço For)
2. Calculadora de Juros (Switch-Case)
3. Jogo da Forca (Arrays)

5. \*\*Jogo da Velha:\*\* Implemente o clássico jogo da velha (Tic-Tac-Toe) em que um laço for pode ser usado para verificar se um jogador venceu.

5. \*\*Verificador de Palíndromos:\*\* Desenvolva um programa que verifique se uma palavra inserida pelo usuário é um palíndromo (ou seja, pode ser lida da mesma forma da esquerda para a direita e vice-versa) usando if-else.

\*\*Switch-Case:\*\*

1. \*\*Conversor de Unidades:\*\* Crie um conversor de unidades que permita ao usuário converter entre diferentes unidades de medida (por exemplo, metros para pés, litros para galões) usando switch-case.

3. \*\*Jogo de Cartas:\*\* Implemente um jogo de cartas simples, como blackjack, onde switch-case pode ser usado para determinar o valor das cartas e o resultado do jogo.

\*\*Arrays:\*\*

3. \*\*Busca por Palavras-Chave:\*\* Desenvolva uma ferramenta que permita ao usuário inserir um texto e pesquisar a ocorrência de palavras-chave específicas usando arrays para armazenar as palavras.

5. \*\*Jogo da Forca:\*\* Implemente o jogo da forca, onde um array pode ser usado para armazenar a palavra secreta e as letras adivinhadas pelo jogador.

2. \*\*Galeria de Imagens:\*\* Desenvolva uma galeria de imagens em que o usuário possa clicar em miniaturas para exibir a imagem em tamanho real usando manipulação do DOM.

5. \*\*Arrastar e Soltar:\*\* Desenvolva um aplicativo que permita ao usuário arrastar e soltar elementos na página usando manipulação do DOM para atualizar as posições dos elementos.